[3차 과제물 양식]

팀명: 매니저 팀원: 1. 홍승준 2013156049 (발표)

제출일자: 2. 민웅기 2013156019

3. 정낙현 2013156037

**4. 새로운 프로그램 기법 :**

1. CArray :
   1. 코드 설명 : 데이터를 저장하기 위해서 메인 윈도우의 멤버변수로 CArray<CInfo, CInfo> m\_Array; 같이 정의한다. 이 의미는 첫 번째 인자가 저장공간 을 가리키고 , 두 번째 인자가 저장될 자료의 데이터 형 을 가리킨다.
   2. 프로그램에서 사용 되는 부분 :
      1. 관람객(AI객체)에 우선순위 데이터 부여 : 관람객들에게 부스 관람에 대한 우선 순위를 CArray를 사용하여 우선순위가 높은 부스들을 차례대로 CArray에 삽입합니다. 시뮬레이션을 시작하면, 관람객들이 돌아다니면서 CArray에서 가장 앞에 있는 부스의 정보를 읽어 먼저 찾아 가게 됩니다. 우선 순위는 랜덤으로
      2. 부스의 대기열 : CArray를 이용하여 부스의 수용 가능 인원에 대한 정보와 수용 가능 인원이 꽉 찼을 경우엔 부스를 방문하는 관람객(AI객체)에 대한 정보를 찾아온 순서대로 CArray에 삽입하여, 대기 인원에 대한 정보를 저장하고, 한 텀이 끝나 부스에서 사람이 나가면 대기열에 있는 관람객 중 제일 먼저 왔던 순서대로 부스에 관람을 시키도록 합니다.
2. CSplitterWnd :
   1. 코드 예시 :

BOOL CMainFrame::OnCreateClient(LPCREATESTRUCT lpcs, CCreateContext\* pContext)

{

if( !m\_wndSplitter.CreateStatic(this,1,2) )

{

return FALSE;

}

CRect rect;

GetClientRect(&rect);

m\_wndSplitter.CreateView(0,0,RUNTIME\_CLASS(CMFCTest5View),CSize(rect.Width()\*0.75, rect.Height()),pContext);

m\_wndSplitter.CreateView(0,1,RUNTIME\_CLASS(CSelectView),CSize(rect.Width()\*0.25, rect.Height()),pContext);

return TRUE;

}// 화면을 2 분할하는 코드이다.

* 1. 프로그램에서 사용되는 부분 :
     1. 시뮬레이션을 하기 전에 도면에 부스와 시설물 등의 위치를 지정할 때에 도면 부분의 화면과 도면 그리기 TOOL에 대한 UI 를 더욱 보기 좋게 정리하기 위해 쓰입니다.
     2. 불만 사항에 대한 통계를 정리하여 각 불만 사항에 대한 정보를 분할된 화면에 동시에 띄워주며, 한가지 정보를 클릭 했을 때, 그 사항에 대한 위치 정보를 도면상에 표시하여 줍니다.

1. 화면 크기 제한 :
   1. 코드 설명 : void CMainFrame::OnGetMinMaxInfo(MINMAXINFO\* lpMMI)

{

lpMMI->ptMaxTrackSize.x = 1024; // 화면 가로 길이 최대 제한

lpMMI->ptMinTrackSize.x = 1024; // 화면 가로 길이 최소 제한

lpMMI->ptMaxTrackSize.y = 860; // 화면 세로 길이 최대 제한

lpMMI->ptMinTrackSize.y = 860; // 화면 세로 길이 최소 제한

\*/

CFrameWnd::OnGetMinMaxInfo(lpMMI);

}

* 1. 프로그램에서 사용 되는 부분 :
     1. 화면의 크기를 제한하는 이유는 도면상에서 부스와 시설물을 설치할 때, 도면과 부스, 시설물들의 실질적인 크기(축척에 대한)를 최대한 표현하기 위해 도면을 나타내는 화면의 크기를 제한합니다. 사용자가 이 프로그램을 사용하면서 도면의 적당한 윈도우 크기를 제공하여 사용자가 보기 쉽도록 하기 위함입니다.